

รายงานวิจัย

เรื่อง

เทคนิคการแก้ปัญหาให้นักเรียนแอบเล่นเกมในเวลาเรียน

ในการสอนวิชาคอมพิวเตอร์ของนักเรียนชั้นมัธยมพบว่า นักเรียนส่วนหนึ่งแอบนั่งเล่นเกมใน ขณะที่ครูสอนและทุกครั้งที่มีโอกาส จากการสังเกตพบว่าเด็กเหล่านี้จะไม่สามารถทำงานที่ได้รับ มอบหมายให้เสร็จได้ตามเวลาที่กำหนด หากไม่ดำเนินการแก้ไขพฤติกรรมเหล่านี้จะส่งผลให้เด็กเรียน เป็นผู้ที่ขาดความรับผิดชอบ ไม่มีระเบียบวินัยในตัวเอง เรียนไม่รู้เรื่อง และเรียนไม่ทันเพื่อน

ฉันจึงตั้งคิดว่า หากเขาสามารถทำงานที่ครูมอบหมายให้แล้วเสร็จตามเวลาที่ครูกำหนด โดย งานที่ครูกำหนดให้นักเรียนทำ ต้องมีเวลาเพียงพอและมีเวลาเหลือเผื่อเวลาสำหรับให้เขาได้เล่นตามที่เขา ชอบด้วย เพื่อให้เขาได้ใช้เวลาที่เหลือนี้ในการเล่นเกมส์โดยไม่ต้องแอบเล่น งานเสร็จและยังได้เล่นเกมโดย ไม่ถูกครูว่ากล่าวอีกด้วย และกล่าวชมเชยนักเรียนที่สามารถทำงานเสร็จ ถูกต้อง และเรียบร้อย ก่อนที่จะให้ เขาได้เล่นในสิ่งที่เขาชอบ สำหรับนักเรียนที่ไม่สามารถทำงานได้เสร็จตรงตามเวลา ก็จะกล่าวให้กำลังใจ และให้เขาพยายามทำความเข้าใจในสิ่งที่ครูสอนเพื่อจะได้ทำงานได้เสร็จตรงตามเวลาที่ครูกำหนด ทำใ้ นักเรียนมีพฤติกรรมในการแอบเล่นเกมลดลง จากทุกครั้งที่มีโอกาสนักเรียนจะแอบเล่นเกม กลับ กลายเป็นนักเรียนต้องรีบทำงานให้เสร็จเพราะต้องรักษาเวลาที่เหลือเพื่อจะได้เล่นเกมหรือจะได้ทำในสิ่งที่ อยากรทำ ทำให้ครูไม่ต้องควบคุมชั้นเรียนอย่างเข้มอีกต่อไป

ปัจจัยแห่งความสำเร็จที่สามารถแก้ไขปัญหาดังกล่าว เพราะฉันได้ตั้งกติกาวางแผนการ สอนอย่างดีในการเผื่อเวลาให้กับนักเรียนตามที่เขาดต้องการ และได้รับความร่วมมือจากนักเรียนในการ ควบคุมพฤติกรรมของตนเอง ให้มีจิตสำนึกในการทำงานให้เสร็จตรงตามเวลาที่ครูกำหนด และเลิก พฤติกรรมการแอบเล่นเกมในเวลาเรียน

วงศ์เดือน จันทร์เทศ

ครู โรงเรียนบ้านบางเทา

8 เม.ย. 2551